



## ZeroDigitizer

ZeroDigitizer ist eine einfache Digitalisier-Software mit der Datenpunkte in nur grafisch vorliegenden Diagrammen und sonstigen Grafiken digitalisiert werden können.

---

### Installation:

Die Software ist lauffähig auf Windows-PCs ab Windows 10. Der Monitor sollte eine Mindestauflösung von 1280x1024 Pixel haben.

Die Software benötigt keine besondere Installation. Entpacken Sie die ZIP-Datei in einen beliebigen neuen Ordner auf Ihrem PC und starten Sie die Programmdatei ZeroDigitizer.exe.

In dem Ordner befinden sich danach folgende Dateien:

- die Programmdatei *ZeroDigitizer.exe*
- die Erläuterungen zum Programm *ZdDokumentation.pdf*
- Beispiel-Diagramme *ZdBeispiel1.bmp, ZdBeispiel2.bmp*

Die Software kann nur BMP-Formate einlesen. Wandeln Sie daher andere Grafik-Formate vor dem Einlesen in ZeroDigitizer mit einem Grafik-Programm in das BMP-Format um.

Es können nur lineare und rechtwinklige Koordinatensystem digitalisiert werden.

---

### Bedienung :

Die Größe des Programmfensters wird bei Programmstart aus den Monitorwerten ermittelt und kann durch den Anwender nicht geändert werden.

Führen Sie nacheinander die Anweisungen durch, die im roten Hinweisfeld angezeigt werden.

Beachten Sie, dass die 3 Punkte, die für die Kalibrierung des Diagramms erforderlich sind mit der rechten Maustaste erfasst werden.

Die Datenpunkte des Diagramms werden mit der linken Maustaste erfasst.

Der vergrößerte Ausschnitt des Diagramms (Lupenfunktion) dient zur Verbesserung der Genauigkeit bei der Punkterfassung.

Falsch digitalisierte Datenpunkte können rückgängig gemacht werden.

Die Farbe der offenen Polygonlinie kann geändert werden, um den Kontrast zum Hintergrund zu verbessern.



Sind alle Datenpunkte erfasst, kann die Fläche zwischen der digitalisierten Polygonlinie und der X-Achse berechnet werden. Die ermittelten Datenpunkte können einschließlich der Flächenberechnung in eine CSV-Datei ( für Excel-Import ) gespeichert werden.

-----  
Lizenzvereinbarung :

ZeroDigitizer ist Freeware und darf privat und kommerziell genutzt werden. Es darf kopiert und weitergegeben werden. Es darf nicht verkauft werden. Die Software ist sowohl durch das Urheberrecht und internationale Urheberrechtsverträge als auch durch andere Gesetze und Verträge über geistiges Eigentum geschützt.

Das Eigentum und das Urheberrecht an der Software liegt bei Eberhard Pfister. Eine Haftung oder Gewährleistung für dieses Softwareprodukt wird ausgeschlossen.

Die Benutzung des Programmes erfolgt auf eigenes Risiko.

Das Programm wird bei Bedarf weiterentwickelt. Von ihnen festgestellte Fehler, sonstige Rückmeldungen oder Verbesserungsvorschläge werden per E-Mail gerne entgegengenommen und fließen in die weitere Entwicklung ein.

Anpassungen an Ihren speziellen Bedarf sind möglich.

Stuttgart, 26.02.2026